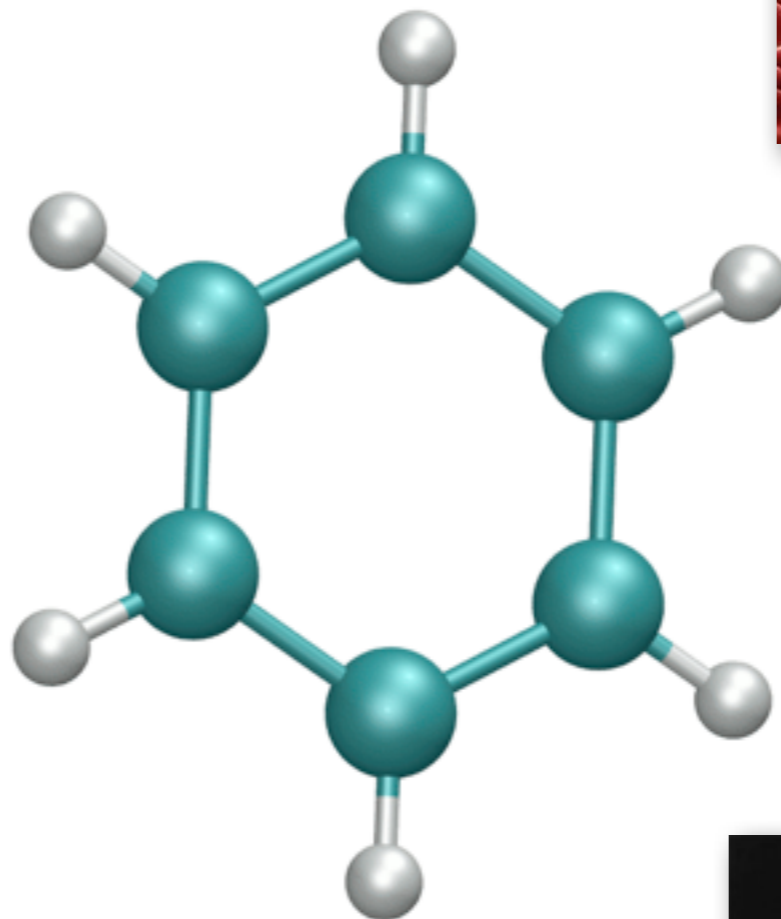
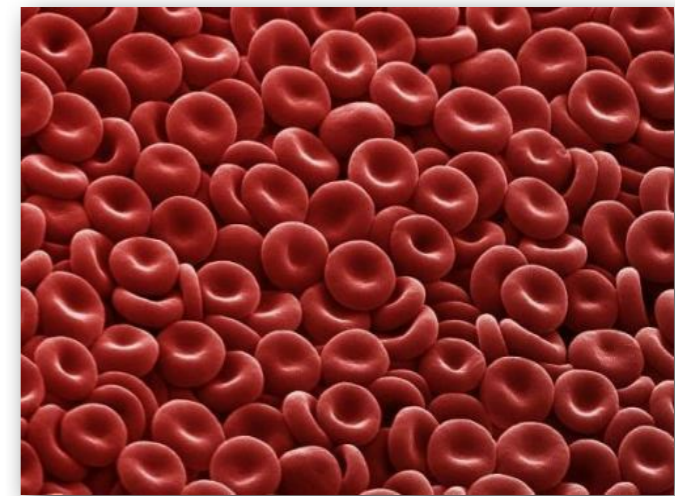


# ★三、模拟与仿真开发要点

# 3

## 模拟与仿真开发要点

1. 不可能如实模拟时，则可采用夸张的方式模拟。如放大或缩小，加快或减慢。

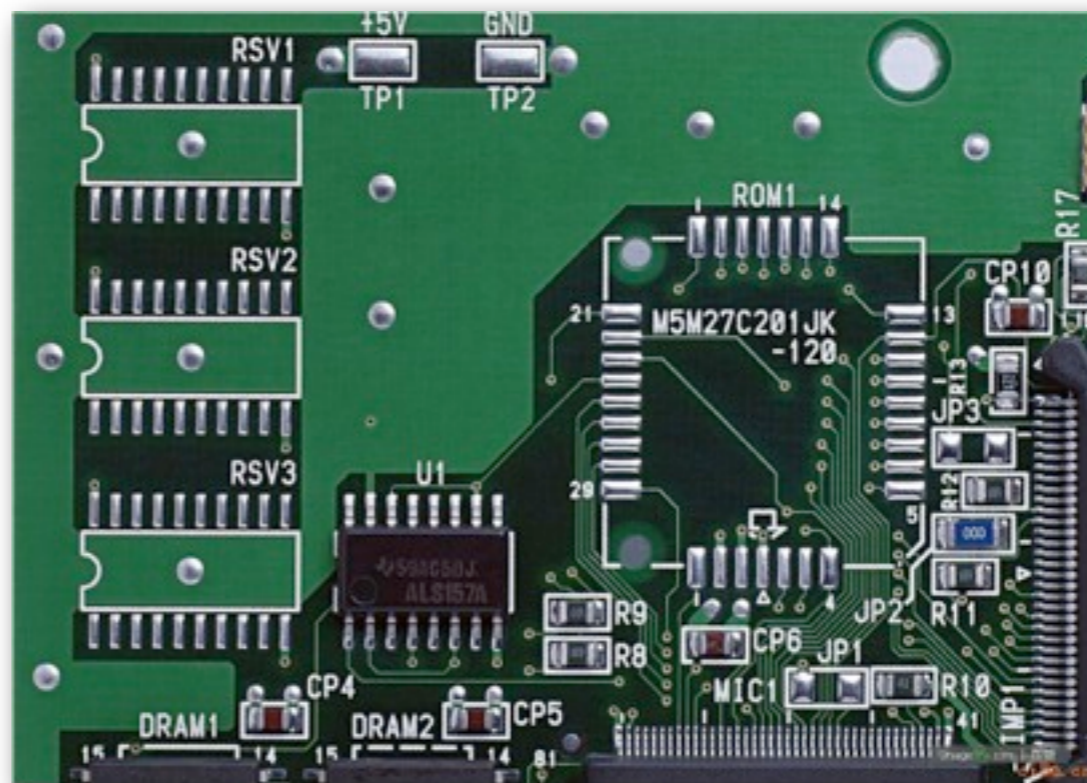


物理实验和生物模型

# 3 模拟与仿真开发要点

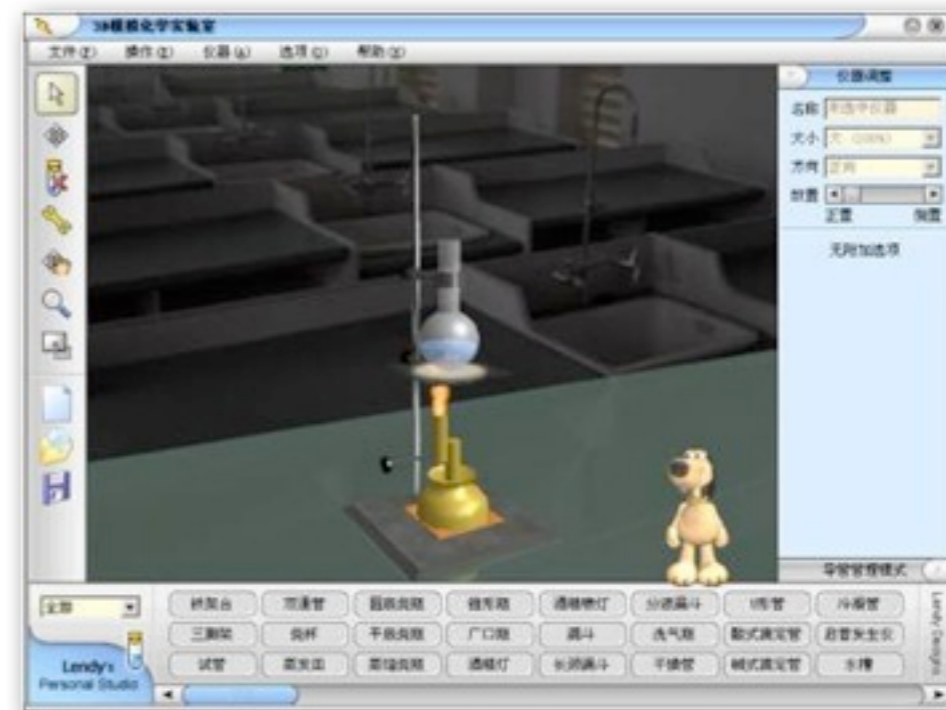
2. 不可能全面模拟时，则可采用局部化，简单化的方式模拟。如将其中一个特殊的表现出来。

电路和零件



# 3 模拟与仿真开发要点

3. 要给学生留有思考和尝试的机会。如，通过更换模拟的状况为学生提供归纳，总结材料，但不能过于频繁。

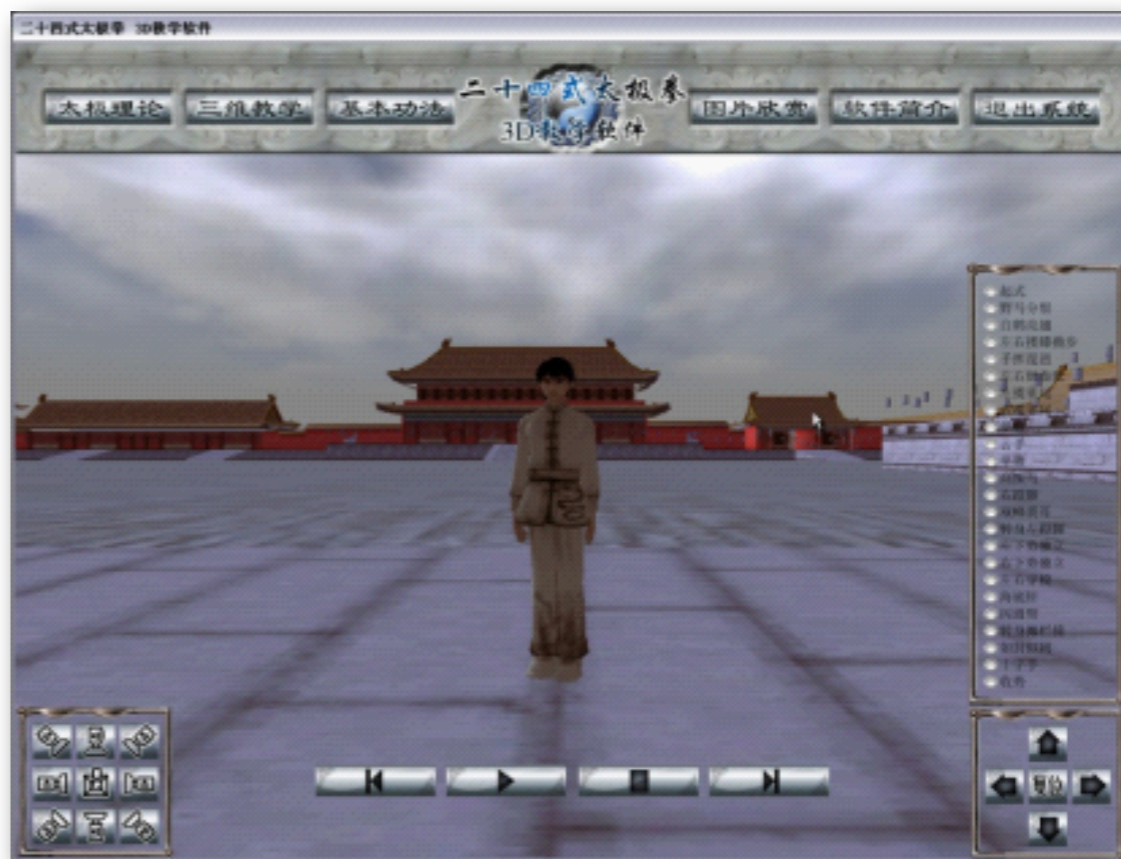


化学实验

# 3

## 模拟与仿真开发要点

4. 要给学生控制权。如选择起始值，重返重点，再来一次等。



太极拳



# 3

## 模拟与仿真开发要点

5.要适当的制造学生犯错误的机会。如设计犯错误的机会与反馈。